

Panel de control LCD

Un control práctico para cada ordenador



Con el control LCD a color de Sercom puede operar de una forma sencilla y fiable su ordenador de proceso.

El control LCD consiste en una consola compacta con una pantalla a color, un botón pulsador-giratorio muy práctico y tres teclas.

El control LCD requiere poco espacio en el escritorio y tiene un acabado sólido de forma que también puede colocarse en espacios polvorientos.

Además de las características anteriores, la pantalla transfectiva hace uso de una característica única que asegura siempre una imagen clara y bien visible, incluso con luz directa del sol.

El control LCD de Sercom utiliza técnicas de comunicación innovadoras que funcionan a través de conducción de luz. Gracias a estas técnicas no pueden producirse daños de inducción a causa de relámpagos, porque los ordenadores de proceso y el control están separados galvánicamente.

En resumen:

- Legible bajo luz solar
- Control con botón pulsador-giratorio
- Puede utilizarse en espacios polvorientos
- Protegido contra daños de inducción
- Varias conexiones posibles
- Alcance a gran distancia
- LED de estado con indicador de alarma
- Disponible tanto como modelo para el escritorio, como empotrable



Si la distancia entre el ordenador de proceso y el panel de control LCD es muy grande, puede combinarse la conducción de luz con la norma industrial. Es posible conectar varios controles LCD en un ordenador de proceso.

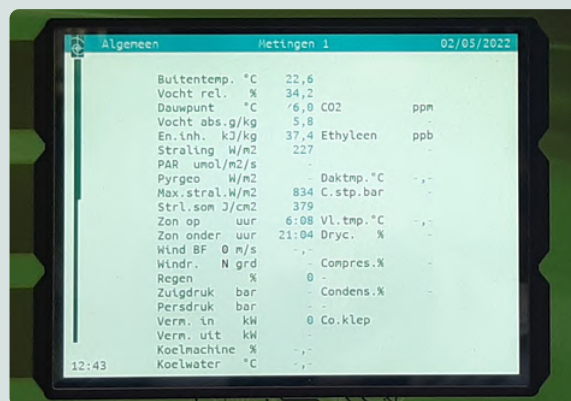
También es posible combinar el control con otros controles dentro de la empresa, como por ejemplo el programa de control de PC SercoVision, para mayor comodidad y eficiencia.

Especificaciones técnicas

- *Dimensiones (alto x ancho x profundo)*
300 x 181 x 44/68 mm
- *Dimensiones pantalla LCD*
115 x 86 mm
- *Tensión de alimentación*
24 Volt AC – 20% hasta + 10%
- *Control*
Botón pulsador-giratorio y microinterruptores

Condiciones ambientales

- En funcionamiento: +5 hasta 40°C, máx. 90% HR
- En almacenamiento: -20 hasta +60°C, máx. 85% HR



SERCOM